

POŚŁANIEC FESTIWALOWY



rzybyszu

który przekraczasz tę bramę, zostaw za sobą troski dnia powszedniego,
odłóż trwogi, ciężar myśli i pośpiech świata, bo oto wkraczasz w czas inny niż
wszystkie.

Niech dźwięk bębnów i śmiech gawiedzi przypomną Ci radość wspólnego
świętowania, niech ogień, stal i opowieści dawnych lat rozpalą wyobraźnię
i serce.

Tu możesz posilić się dobrym jadłem, napić się szlachetnego trunku,
spróbować sił w grach i zabawach, wziąć udział w warsztatach rzemiosła
i poczuć rytm muzyki, która niesie się aż po zmierzch.

Dotknij tego świata, zasmakuj go i stań się jego częścią — nie tylko widzem, lecz
uczestnikiem opowieści. Tu nie liczy się jutro ani wczoraj, jest tylko ta chwila.

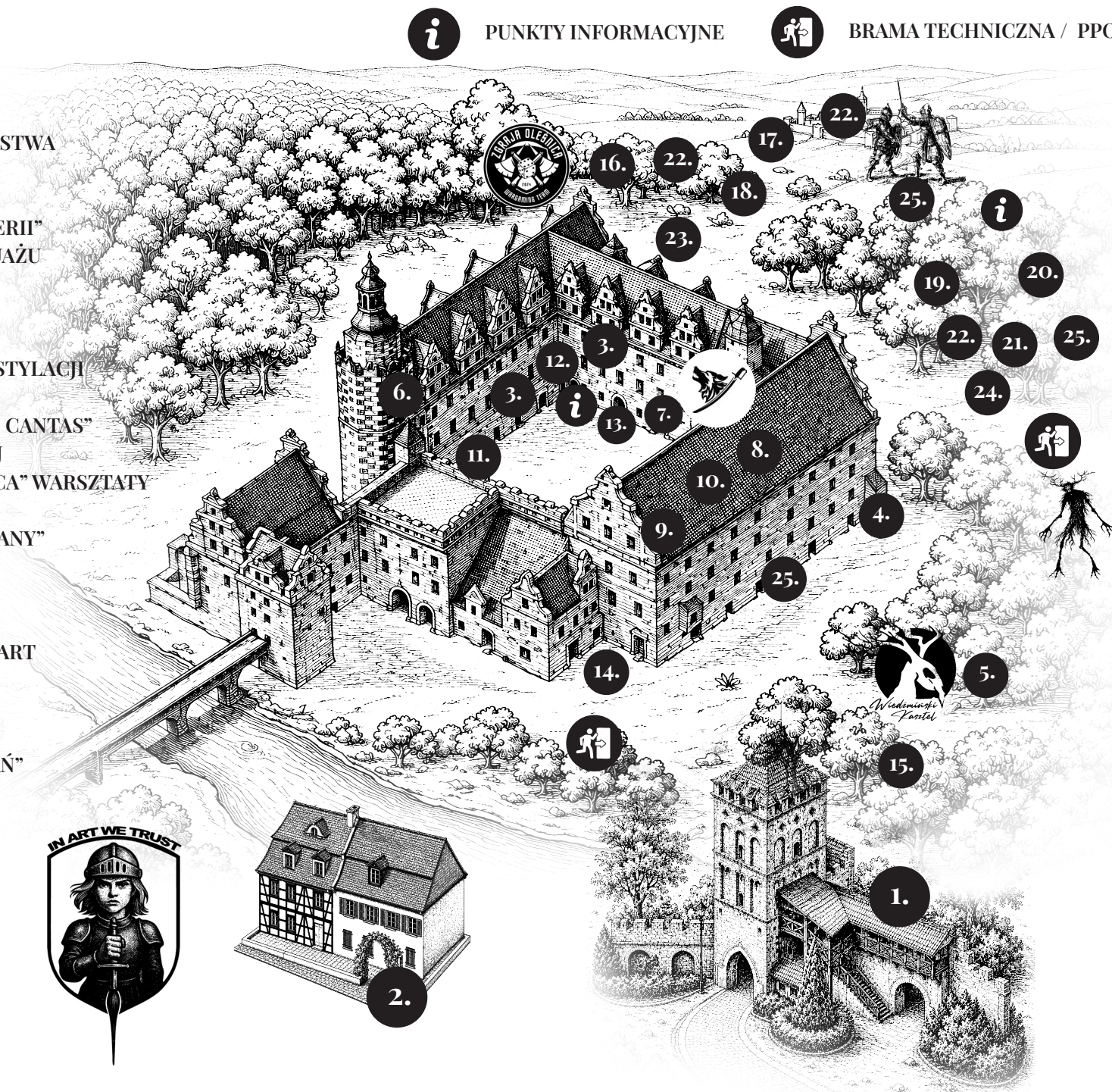
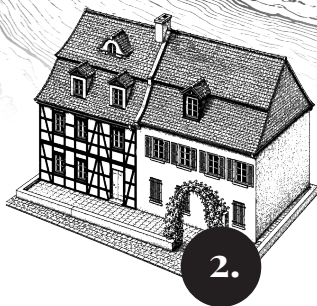
Weź udział w tym święcie, zanurz się w świecie legend i fantazji, pozwól,
by dźwięki, smaki i spotkania wciągnęły Cię bez reszty.



Art in the Castle

Legenda:

- BRAMA WROCŁAWSKA. WYSTAWA MALARSTWA "ZAMKNIĘCI W ŚNIE"
- OLEŚNICKI DOM SPOTKAŃ Z HISTORIĄ . WYSTAWA RZEŻBY "REKOMBINACJE MATERII"
- KOMNATY ZAMKOWE - KONWENCJA TATUAŻU "SŁOWIAŃSKA TOŻSAMOŚĆ"
- POD DZIKA KARTĄ
- WIEDZMIŃSKI KASZTEL
- KOMNATA ALCHEMIKA - WARSZTAT Z DESTYLACJI LAWENDY I ZIÓŁ
- STOWARZYSZENIE HISTORYCZNE "LUPUS CANTAS"
- WARSZTATY Z KALIGRAFII ARTYSTYCZNEJ
- WARSZTATY PRACOWNIA "CZARNA ŻYWICA" WARSZTATY I POKAZ Z AKWAFORTY
- WARSZTATY Z GLINY "MAGICZNE TALIZMANY" M.MICHALEWICZ ART
- SCENA NA DZIEDZIŃCU
- KAFEJKA ZAMKOWA
- ZIELONKA ART ORAZ KATARZYNA KEYMI ART
- ZAGRODA
- NAMIOT "SŁOWIAŃSKI"
- NAMIOT "POD II WIEŻAMI" - "ZGRAJA"
- NAMIOT "PRACOWNIA DAWNYCH WYZWAŃ"
- STREFA STRZAŁ I TOPORKÓW - CHORĄGIEW JASTRZĘBIA - "WIKING" AXE THROWING CLUB
- STREFA KRAMÓW I KRAKÓW
- STREFA CHILL /JEDZENIA/PICIA
- STREFA WALK I POJEDYŃKÓW
- STREFA REKONSTRUKCJI
- SCENA GŁÓWNA
- "GŁOSY PRZODKÓW" - KSIĘGA WPISÓW
- STREFA WARSZTATÓW



PUNKTY INFORMACYJNE



BRAMA TECHNICZNA / PPOŻ

Harmonogram:

26 CZERWCA (Piątek)

12:00 GALERIA BRAMA WROCŁAWSKA - WERNISAŻ "ZAMKNIĘCI W ŚNIE"
12:30 OLEŚNICKI DOM SPOTKAŃ Z HISTORIĄ - WERNISAŻ "REKOMBINACJE MATERII"
13:00 Otwarcie Bram Festiwalu "Art in the Castle - Medieval Art Gathering"
warsztaty kreatywne, strefy rzemiosł, strefy chillout, strefy kramów
"Wiedźmiński Kasztel" - gry terenowe
"Pod Dziką Kartą" - gry terenowe
NAMIOT SŁOWIAŃSKI
14:00-15:00 Maciej Rozumek - spotkanie autorskie "Dzieje Ratan"
16:15 - 17:30 Monika Maciewicz - spotkanie autorskie oraz prelekcje Bogowie słowiańscy i stwory w nowo odkrytych pracach Stanisława Jakubowskiego
17:45 - 19:30 Arleta Wojtczak - warsztaty „Zbroja Granic jak mówić NIE i chronić swoją przestrzeń?” - seksuolog i psychoterapeutka.
NAMIOT POD DWIEMA WIEŻAMI
14:00 - 19:00 Warsztaty z wikliny
19:00 - 21:00 Strefa dawnych opowieści
SAS Calligraphy - warsztaty iluminacji inicjałów połączone z krótką prelekcją o sztuce dawnych rękopisów.
NAMIOT PRACOWNIA DAWNYCH WYZWAŃ
13:00 - 19:00 Animacje i warsztaty dla najmłodszych
SALE ZAMKOWE (ZAMEK)
13:00 Otwarcie Konwencji Tatuażu "Słowiańska Tożsamość"
AULA ZAMKOWA (ZAMEK)
13:30 - 17:30 Panele autorskie / prelekcje
14:00 Marika Kurczewska Wychowanie do wielkości: Czy spartańskie dzieci naprawdę miały tak ciężko?
14:45 - 15:50 Dr hab. Marek Wójcik prof. UWr O herbie gminy Oleśnica, czyli wokół problemów współczesnej heraldyki samorządowej.
16:00 - 17:30 Dr Aleksandra Seliga "Mity o mitologii. Kłamstwa internetu i popkultury, które powtarzamy o mitologii słowiańskiej".
18:00 Konkursy tatuażu dnia pierwszego
21:00 Wręczenie nagród konkursu tatuażu dnia pierwszego
DZIEDZINIEC ZAMKU (ZAMEK)
13:00 - 20:00 Strefa warsztatów oraz spotkań
Stowarzyszenie Lupus Cantans
Dawid Haladyn Niepokorni filmowcy. Jak wyglądała cenzura filmowa w ZSRR i za co można było podpaść władzy?
Dawid Haladyn Partyzanci sowieccy w czasie II wojny światowej. Kim byli leśni żołnierze Stalina?
SCENA PODZAMCZE
13:30 Przywitanie wędrowców, opis festiwalu, opis stref festiwalu
16:00 - 16:20 Opis festiwalu i podziękowania
18:15 RUSTICA - koncert (próba 15:00-16:00)
20:30 MERKFOLK - koncert (próba godz. przed 19:30)
22:00 ZAMYKANIE BRAM

10:00 Otwarcie Bram Festiwalu "Art in the Castle - Medieval Art Gathering" warsztaty kreatywne, strefy rzemiosł, strefy chillout, strefy kramów
11:00 - 20:00 "Wiedźmiński Kasztel" - gry terenowe
11:00 - 20:00 "Pod Dziką Kartą" - gry terenowe
NAMIOT SŁOWIAŃSKI
10:30 - 15:30 Warsztaty z wikliny
15:40 - 16:30 Monika Maciewicz - spotkanie autorskie oraz prelekcje - Słowiańskie stwory i obrzędy w trylogii o Wiedźmie
16:40 - 17:45 Anna Staś-Skolimowska "Rycerz, Wiedźma i Cień. Kim jestem pod zbroją?" Lekkie warsztaty ze studentką psychologii
18:00 - 19:30 Arletta Wojtczak „Serce Rycerza o odwadze, sile i pokonywaniu wewnętrznych smoków” seksuolog-psychoterapeutka
19:45 - 20:30 Zbigniew Niedźwiecki Ravicz - spotkanie autorskie "Polskie wątki w rodzinie Daisy von Pless"
NAMIOT POD DWIEMA WIEŻAMI
12:00 - 18:00 "ZGRAJA" Stowarzyszenie - gry planszowe
18:00 - 21:00 Strefa dawnych opowieści
panel autorski „Współczesny Witchcraft” na podstawie książki „Grymuar przebudzenia - poradnik początkującej czarownicy” autorstwa Diany Wróbel.
SAS Calligraphy - warsztaty iluminacji inicjałów połączone z krótką prelekcją o sztuce dawnych rękopisów.
NAMIOT PRACOWNIA DAWNYCH WYZWAŃ
13:00 - 19:00 Animacje i warsztaty dla najmłodszych
SALE ZAMKOWE (ZAMEK)
10:00 Otwarcie Konwencji Tatuażu "Słowiańska Tożsamość"
AULA ZAMKOWA (ZAMEK)
11:00 - 17:30 Panele autorskie / prelekcje
11:00 - 12:00 Prof. Małgorzata Kowalczyk ("Nie)chciane dzieci w Rzeczypospolitej XVI-XVIII wieku"
12:05 - 13:20 Marika Kurczewska Wychowanie do wielkości: Czy spartańskie dzieci naprawdę miały tak ciężko?
13:30 - 14:30 Dr hab. Adam Pałuchowski prof. UWr "Adynata" - świat na opak, czyli współczesna demokracja pod osądem Ateńczyków z czasów Peryklesa (wystąpienie w sobotę) - dyskusja
15:00 - 16:15 Agnieszka Kulbat "Strzyga z Oleśnicy, Władysław Jagiello i Syn Żmija - pisanie słowiańskiej powieści osadzonej w XV w. Polsce"
16:00 - 17:30 Dr Aleksandra Seliga "Karkonoskie legendy. Duch Gór, rusalki, skrząty, Leśna Baba - demony Dolnego Śląska"
18:00 Konkursy tatuażu dnia drugiego
21:00 Wręczenie nagród konkursu tatuażu dnia pierwszego
DZIEDZINIEC ZAMKU (ZAMEK)
10:00 - 20:00 Strefa warsztatów oraz spotkań
Stowarzyszenie Lupus Cantans
Paulina Grzelak Tam, gdzie kończy się człowiek: wilkołaki i wampiry
Paulina Grzelak Gdy świat wierzył w czary: mechanizmy procesów czarownic
14:00 - 15:20 Teatr Trójkąt "Księga Błazna - moralitet plebejski"
16:30 - 17:30 konkurs cosplay
18:15 - 21 :00 SERENISSIMA WRATISLAVIA sceny z życia dworzan + warsztaty tańca dawnego
17:30 - 19:30 PROFESJONALNE WALKI RYCERSKIE "GALA VII" WIEŻ" - PODZAMCZE
SCENA PODZAMCZE
10:30 Przywitanie wędrowców, opis festiwalu, opis stref festiwalu
16:00 - 17:30 DZIWIOLUDY koncert + warsztaty (próba od 15:00)
20:00 JERNA - koncert (próba godz. 11:00)
21:45 SERENISSIMA WRATISLAVIA - Taniec z pochodniami na zakończenie 2go dnia festiwalu
22:00 ZAMYKANIE BRAM

28 CZERWCA (Niedziela)

10:00 Otwarcie Bram Festiwalu "Art in the Castle - Medieval Art Gathering" warsztaty kreatywne, strefy rzemiosł, strefy chillout, strefy kramów
11:00 - 20:00 "Wiedźmiński Kasztel" - gry terenowe
11:00 - 20:00 "Pod Dziką Kartą" - gry terenowe
NAMIOT SŁOWIAŃSKI
13:30 - 14:45 Warsztaty „Mały Rycerz i Smocze Emocje” Arletta Wojtczak - seksuolog-psychoterapeutka
15:00 - 16:00 Monika Maciewicz - spotkanie autorskie oraz prelekcje - Talizmany i amulety w kulturze słowiańskiej
16:10 - 17:30 "Cisza Twórcza" podcast i warsztaty dla artystów, twórców, i osób żyjących kreatywnością.
Łukasz Smyku w rozmowie z Małgorzatą Drońską - studentka psychologii
„Każde dziecko jest artystą. Wyzwaniem jest pozostać artystą, kiedy się dorośnie” P.Picasso
NAMIOT POD DWIEMA WIEŻAMI
10:00 - 12:00 Strefa dawnych opowieści
11:00 - 12:00 SAS Calligraphy - warsztaty iluminacji inicjałów połączone z krótką prelekcją o sztuce dawnych rękopisów.
12:05 - 17:05 warsztaty z wikliny
18:00 - 21:00 Strefa dawnych opowieści
NAMIOT PRACOWNIA DAWNYCH WYZWAŃ
13:00 - 19:00 Animacje i warsztaty dla najmłodszych
AULA ZAMKOWA (ZAMEK)
13:00 - 20:00 Panele autorskie / prelekcje
13:00 - 13:45 Bartłomiej Robak Między Bogiem a Prawdą czyli polskie legendy miejskie (wystąpienie w niedzielę) - Stowarzyszenie Lupus Cantans
14:00 - 14:45 Piotr Skrzyński Obraz rodziny w kulturze antycznej na podstawie komedii Plauta - Stowarzyszenie Lupus Cantans
15:00 - 15:45 Weronika Wojtakowska Architektura lęku i nadziei. Jak śląskie gospodynie czarowały rzeczywistość - Stowarzyszenie Lupus Cantans
16:00 - 16:45 Paulina Grzelak Tam, gdzie kończy się człowiek: wilkołaki i wampiry -Stowarzyszenie Lupus Cantans
17:00 - 18:00 Zbigniew Niedźwiecki Ravicz - spotkanie autorskie "Polskie wątki w rodzinie Daisy von Pless"
18:15 - 19:15 Piotr Kucznir i Agnieszka Łabuz spotkanie autorskie „Tajemnice regionu w świetle Tajnych dokumentów”
DZIEDZINIEC ZAMKU (ZAMEK)
10:00 - 20:00 Strefa warsztatów oraz spotkań
Stowarzyszenie Lupus Cantans
Paulina Parczyk Amerykański sen w Starożytnym Rzymie
Kacper Zachara Biała plama na mapie, trzyletnie odyseja kapitana Cooka i jego załogi
13:00 - 14:20 "Pieśni ucieczne" teatru rozrywki "Trójkąt"
16:00 - 20:00 SERENISSIMA WRATISLAVIA sceny z życia dworzan + warsztaty tańca dawnego

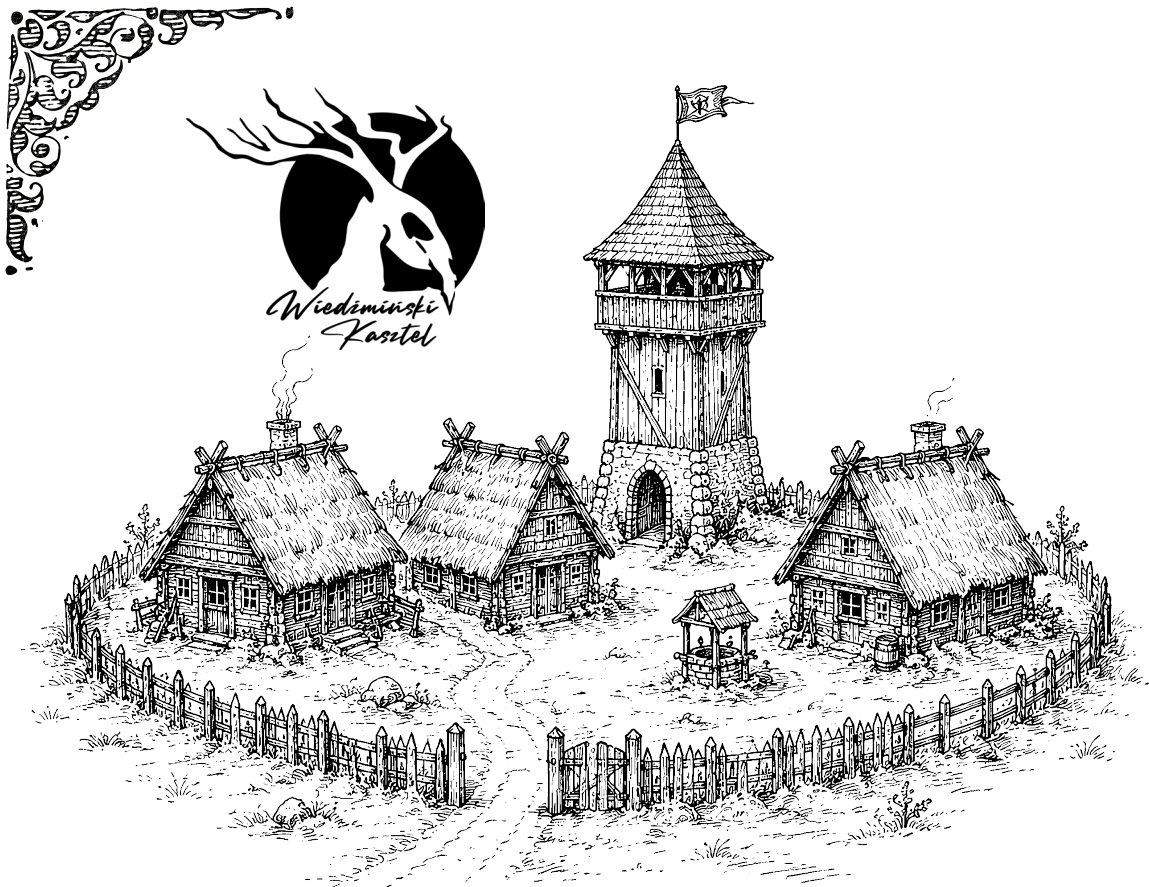
14 :00 - 15:30 TURNIEJ RYCERSKI PODZAMCZE

SCENA PODZAMCZE
10:30 Przywitanie wędrowców, opis festiwalu, opis stref festiwalu
17:00 - 18:30 DZIWIOLUDY koncert + warsztaty (próba od 15:30)
19:00 RUSTICA - koncert (próba ok 16:00)
20:30 ECHO RODU - koncert (próba godz. 14:00)
21:45 ZAMYKANIE BRAM I PODZIĘKOWANIA



Art in the Castle

Oleśnica inspiruje.
Art in the Castle.



Wiedźmiński Kasztel

Wiedźmiński Kasztel to grupa cosplayerów, która specjalizuje się w odtwarzaniu i tworzeniu autentycznej wioski wiedźmińskiej na konwentach i festiwalach fantastyki w całej Polsce. Zespół zrzesza pasjonatów sagi o Wiedźminie, którzy z oddaniem odtwarzają postacie, sceny oraz atmosferę znaną z książek Andrzeja Sapkowskiego i gier studia CD Projekt Red.

Atrakcje:

Partyjka gwinta

Czas trwania: nonstop
Wiek: bez ograniczeń

Opis: Usiądź na ławie, weź karty w dłoń i pocuj się jak w Białym Sadzie, gdy pierwszy raz grałeś z profesorem nadzwyczajnym, z akademii

Partyjka w kości

Czas trwania: nonstop
Wiek: bez ograniczeń

Opis: Podobno Talar jest... Mistrzem pokera. Masz szansę przyjść, spróbować swojego szczęścia i zagrać z nami w kościanego pokera. Podejmiesz się?

Karty przeciwko holocie!

Wiek: bez ograniczeń

Opis: W leniwe wieczory i późne poranki warto zasiąść do stołu i zacerpnąć trochę humoru. Mamy na to sposób, weź karty i w klimatach wiedźmina pośmiej się z holoty, tak jak śmiałeś się z ludzkości.

Zgadnij kto to

Wiek: bez ograniczeń

Opis: Pamiętacie grę zgadnij kto to? No to wersja wiedźmińska już na was czeka!

Questy

Czas trwania: 12:00-20:00
Wiek: bez ograniczeń

Opis: W każdej wiosce grasują maskary, ktoś szuka konia czy nawet czasem trzeba odzyskać patelnię. W naszym kasztelu każdy wiedzmin, czarodziejka czy nawet zwykły podróżnik może nająć się do wykonania różnych zleceń.

Wiedźmińskie wygibasy

Czas trwania: nonstop
Wiek: bez ograniczeń

Opis: Trening, siła i determinacja. To cechy, które determinują przetrwanie każdego wiedźmina na szlaku. Niestety często zapomniana gibkość i spryt decydują o życiu lub śmierci. Żeby uprzyjemnić proces treningu warto przyjść i powyginać się na naszej macie wzorowanej na grze Twister.

Widziałem potwora!

Czas trwania: nonstop
Wiek: bez ograniczeń

Opis: Pamiętacie grę zgadnij kto to? No to wersja wiedźmińska już na was czeka!

KONKURS:

Dla uczestników z każdej kategorii wiekowej przygotowaliśmy wyjątkowe wyzwanie: narysuj własnego, oryginalnego potwora, który mógłby zamieszkiwać świat Wiedźmina.



Gala Profesjonalnych Walk Rycerskich “GALA VII WIEŻ”

10 zawodników, 5 walk, 3 kategorie wagowe. Każda walka rozegrana na dystansie trzech dwu minutowych rund.
(3x2) Pierwsza walka semi – contact (bez parteru) Cztery następne walki – full contact.

Zasady walk full contact:- każdy z zawodników zdobywa punkty poprzez skuteczne akcje ofensywne (osadzone ciosy bronią, tarczą, pięścią, łokciem, kolanem, kopnięciem, obaleniem) – za każdy skuteczny cios zawodnikowi przyznaje się 1pkt. – za każde skuteczne obalenie zawodnikowi przyznaje się 3pkt. – walka w parterze trwa 15 sekund, po upływie tego czasu sędzia ringowy wznawia walkę w stojce- zakazane są wszelkie pchnięcia bronią, dźwignie bólowe i duszenia- walka kończy się:a) decyzją (decyzja sędziowska zależna od punktacji, po upłynięciu całego czasu walki)b) nokautem c) nokautem technicznym (gdy jeden z zawodników nie jest w stanie kontynuować walki)

Słowiański namiot

Pośród festiwalowego gwaru, słowiańskich opowieści i zamkowych murów powstanie miejsce trochę inne niż wszystkie. Przestrzeń rozmów, emocji, refleksji i twórczości prowadzona przez Artettę seksuolog – prychoterapeutę, studentkę psychologii Anię oraz Gosię.To tutaj psychologia spotka się ze sztuką, symboliką i ludzkimi historiami.Bez ocen. Bez presji. Za to z klimatem, który zostaje w człowieku na długo.

„Rycerz, Wiedźma i Cień. Kim jestem pod zbroją?” warsztat prowadzony przez Anię Refleksyjne spotkanie inspirowane światem baśni, legend, fantasy i zamkowych symboli.Przez obrazy zbroi, masek, smoków, lochów i ukrytych komnat spojrzymy na to:co pokazujemy światu,co ukrywamy,co nas chroni, a co ogranicza,i jakie części własnej historii trudno czasem wypowiedzieć na głos.To będzie podróż do własnego „wewnętrzznego zamku” poprzez opowieść, rozmowę i krótkie doświadczenie refleksyjne.

„Cisza Twórcza” podcast / prelekcja prowadzona przez Gosię. Spotkanie dla artystów, twórców i wszystkich osób, które czują, że sztuka to coś więcej niż tylko tworzenie.Porozmawiamy o:wyczerpaniu i wypaleniu twórczym,motywacji i presji tworzenia,odnajdywaniu swojego wewnętrznego artysty,emocjach ukrytych „pod skórą” twórczości.Całość połączy krótka prelekcja psychologiczna oraz rozmowa / podcast na żywo z artystą. Łukasz Smyku. Bez sztucznego dystansu. Bardziej jak szczerza rozmowa przy świetle ognia niż klasyczny wywiad.Szukajcie namiotu z duszą podczas festiwalu.Może właśnie tam znajdziecie chwilę zatrzymania, której nie planowaliście.

Oleśnica inspiruje. Twórz, Odkrywaj, Przeżywaj.

Pod dziką kartą



Strudzeni podróżą? A więc usiądźcie w "karczmie" Pod Dziką Kartą. Zagrajcie partyjkę Hawaga, bądź kości przy dźwiękach dawnych ballad.

A jeśliście spragnieni przygód to na pewno znajdziecie jakieś zlecenia na tablicy Questów, płatnych w Dekarach, które możecie wymienić na różne dobra w naszym szynkwasiu.

A to wszystko wsłuchując się w Opowieści Kontynentu – nowego świata fantasy, który powstaje na waszych oczach...



Questy

Odkryj ukryte questy, rozwiąż zagadki i wykonaj wszystkie zadania! Udowodnij swoją odwagę, spryt i wytrwałość, przemierzając festiwalowe ścieżki pełne wyzwań. Zbieraj pieczątki za kolejne osiągnięcia i sprawdź, czy zdołasz ukończyć całą grę terenową, zdobywając miano prawdziwego poszukiwacza przygód!

Nie miecz tu władę, ni srebrzysty grot, lecz dawnych znaków i symboli splot. W dłoniach powstają sekrety i znaki, co strzegą wędrowców przed nocnym szlakiem. Tam znajdziesz mistrza ukrytego ochrony, co tworzy amulety dla każdej strony. Szukaj miejsca, gdzie pył na dłoniach trwa, a stary symbol swoją moc skrycie ma.

Tam, gdzie iskry tańczą nieczym rój świetlików, a echo uderzeń niesie się bez krzyków. Jeden czelek żelazo zmienia w dzieła trwałe, choć dłonie ma czarne, serce ma wytrwałe. Nie szukaj go w karczmarstwie, pośród rycerzy – tam ogień i hałas, światu mu służy. Gdzie młot pieśń wywołuje o stalowym brzmieniu, tam odnajdziesz mistrza ukrytego w cieniu.

Pośród obozu, gdzie sztandary śpią w półmroku, stoi miejsce pełne tajemnic i mroku. Nie każdy odważy się przekroczyć jego próg, bo starym szeptem przemawia tam duch dróg. W murach i płótnach kryją się opowieści dawne, o bestiach, alchemii i losach niejawnych. Tam szukaj strażników sekretnej krainy, gdzie wiedza jest cenniejsza od złota i winy. Jeśli odwagę masz większą niż strach nocnego szlaku, podążaj za cieniem wilka ukrytym w znaku.

Nie siła, lecz precyzja dziś będzie w cenie, a cierpliwość przyniesie nagrodę i uznanie. Znajdź wyzwanie, które sprawdzi twoje skupienie, wykonaj je pomyślnie i odbierz pieczątkę zwieńczenie.

Nie każdy pojedynek wymaga stali, nie każda bitwa rozgrywa się w dali. Są takie wojny, gdzie przy stole się siada, a o zwycięstwie rozum, spryt i fortuna gada.

Pieczątka

Pieczątka

Pieczątka

Pieczątka

Pieczątka

REGULAMIN

FESTIWALU ART IN THE CASTLE 2026

- Postanowienia ogólne:** Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w Festiwalu Art In The Castle 2026, zwanym dalej „Festiwarem”. Organizatorem Festiwalu jest Fundacja „In Art We Trust”, zwana dalej „Organizatorem”. Festiwal odbywa się w dniach 28–26 czerwca 2026 roku. Terenem Festiwalu są wyznaczone pomieszczenia oraz przestrzenie zewnętrzne obiektu, na którym odbywa się wydarzenie. Każda osoba przebywająca na terenie Festiwalu zobowiązana jest do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
- Zasady uczestnictwa i bilety:** Wstęp na teren Festiwalu możliwy jest wyłącznie na podstawie: ważnego biletu, zaproszenia, akredytacji, identyfikatora wydanego przez Organizatora. Bilet może mieć formę: drukowaną, elektroniczną, opaski festiwalowej. Uczestnik zobowiązany jest do noszenia identyfikatora lub opaski w widocznym miejscu przez cały czas trwania Festiwalu. Wejście na teren Festiwalu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
- Bezpieczeństwo i porządek:** Na terenie Festiwalu obowiązuje zakaz: wnoszenia broni, materiałów wybuchowych, substancji niebezpiecznych, środków odurzających, przedmiotów mogących stanowić zagrożenie dla życia lub zdrowia. Organizator może odmówić wstępu lub usunąć z terenu Festiwalu osoby: będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających, zachowujące się agresywnie, naruszające porządek publiczny, nieprzestrzegające Regulaminu. Zabrania się spożywania alkoholu poza miejscami wyznaczonymi przez Organizatora. Palenie tytoniu oraz papierosów elektronicznych dozwolone jest wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez Organizatora. Spożywanie alkoholu dozwolone jest wyłącznie w strefach gastronomicznych wskazanych przez Organizatora. W trakcie Festiwalu wejścia i wyjścia mogą być kontrolowane przez służby porządkowe lub ochronę. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do poleceń Organizatora, obsługi technicznej, ochrony oraz służb porządkowych.
- Odpowiedzialność:** Uczestnicy Festiwalu biorą udział w wydarzeniu na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za: rzeczy zagubione, skradzione lub zniszczone, szkody powstałe poza terenem Festiwalu, zdarzenia losowe niezależne od Organizatora. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez siebie na terenie Festiwalu. W przypadku zniszczenia mienia uczestnik zobowiązany jest do pokrycia kosztów naprawy lub odtworzenia uszkodzonego mienia. Uczestnicy biorący udział w warsztatach, pokazach, grach terenowych oraz innych aktywnościach ruchowych zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa przekazywanych przez prowadzących.
- Program i zmiany organizacyjne:** Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie Festiwalu z przyczyn organizacyjnych lub niezależnych od Organizatora. Organizator ma prawo do: zmiany godzin wydarzeń, zmiany lokalizacji wydarzeń, odwołania wybranych punktów programu. Zmiany w programie Festiwalu nie stanowią podstawy do zwrotu kosztów biletu. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie.
- Wizerunek i materiały promocyjne:** Uczestnik Festiwalu wyraża zgodę na nieodpłatne utrwalanie oraz rozpowszechnianie swojego wizerunku w materiałach: fotograficznych, filmowych, transmisjach online, materiałach promocyjnych i dokumentacyjnych Festiwalu. Materiały te mogą być publikowane: w mediach społecznościowych, na stronach internetowych, w materiałach drukowanych, w mediach tradycyjnych. Wizerunek uczestników będzie wykorzystywany w sposób nienaruszający ich dóbr osobistych.
- RODO – dane osobowe:** Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator Festiwalu. Dane osobowe przetwarzane są w celu: realizacji sprzedaży biletów, obsługi akredytacji, realizacji obowiązków prawnych, działań organizacyjnych i promocyjnych związanych z Festiwarem. Uczestnik ma prawo do: dostępu do swoich danych, poprawiania danych, żądania usunięcia danych, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
- Postanowienia końcowe:** Osoby naruszające postanowienia Regulaminu mogą zostać usunięte z terenu Festiwalu. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz obowiązujące przepisy prawa polskiego. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i obowiązuje przez cały okres trwania Festiwalu.

ZRZUTKA

Ten festiwal jest darmowy, ale jego przyszłość zależy również od Ciebie.



Oleśnica



Oleśnica
Biblioteka
Publiczna



DARMOWE WARSZTATY NA NASZYM FESTIWALU:

WARSZTAT - KOWALSTWO,
WARSZTAT - WIKLINA
WARSZTAT - KUCHNIA RYCERSKA
WARSZTAT - KALIGRAFII
WARSZTAT - GLINA
WARSZTAT - ŁUCZNICTWO
WARSZTAT - DESTYLACJA LAWENDY
WARSZTAT - KAMIENNEJ BIŻUTERII

WARSZTAT - MOTANEK - BIBLIOTEKA
WARSZTAT SKÓRZANYCH MASEK
WARSZTAT - BRANSOLETEK
WARSZTAT - STOWARZYSZENIE HISTORYCZNE
WARSZTAT - TAŃCA DAWNEGO
WARSZTAT - DZIWOŁUDY, WARSZTATY/ TAŃCÓW
DAWNYCH ORAZ WARSZTATY KALETNICZE

ElektroART

THE AMBER

KADAM

NOVA

Window
TECHNICS



telka

rusztowania
szalunki
ogrodzenia

NEPO



PROMAX
MATERIAŁY BUDOWLANE

olesnicainfo.pl



INK4U



USŁUGI BUDOWLANO - INSTALACYJNE
ALBERT POLISZCZUK
Tel. +48 604 032 236
e-mail: poliszczuk@poczta.onet.pl

MKS Style24

GARDEN
a2a

GARDEN
HOTEL & RESTAURACJA



ProMindfulness
ARLETTA WOJCZAK

Twój ulubiony
oxylion
Dostawca Internetu



MojaOlesnica.pl



Art in the Castle



Oleśnica inspiruje.
Art in the Castle.

Dofinansowane ze środków Gmina Miasta Oleśnica

Projekt realizowany przy wsparciu:
OLEŚNICKI BUDŻET OBYWATELSKI 2026